

Новое мобильное приложение для чтения –

«Живые страницы»

Сегодня чтением классической литературы с электронных устройств уже никого не удивишь. Удивительно другое: почему богатейшие возможности, которые даёт цифровое пространство, используются крайне редко и не меняют сам принцип подачи текста – линейный, без активных ссылок, с необходимостью постоянно обращаться к Википедии.

Приложение [«Живые страницы»](#) от компании Samsung – как раз эксперимент в этой области, и весьма удачный. Это интерактивная литературная энциклопедия, наполненная большим объемом дополнительной информации из разных областей: история, лингвистика, география. С «Живыми страницами» чтение превращается в углубленное изучение целой эпохи, а содержание можно легко анализировать благодаря дополнительным функциям приложения. Первым произведением, доступным в новом формате, стал бессмертный роман Льва Толстого «Война и мир».



Над приложением работали специалисты группы Tolstoy Digital при поддержке школы лингвистики НИУ ВШЭ.

Текст дополнен переводами и литературными комментариями филолога, литературоведа и заслуженного учителя России – Льва Иосифовича Соболева.

Рассмотрим возможности приложения на примере романа Л.Н.Толстого «Война и мир»:

- **Ход времени**



С помощью инструмента TimeLine (Лента времени) можно проследить за тем, как автор отбирал необходимые ему для раскрытия темы и образов героев события, и узнать исторический контекст (например, прочитать историческую справку об «Указе о гражданских чинах» и найти точное место в романе, где он находит отражение).

Календарь приложения обрабатывает события романа и сопоставляет их с реальными историческими фактами, предлагая наиболее полную картину эпохи.



• Судьбы



Все сюжетные линии и биографии персонажей удобно изображены на интерактивной карте, с помощью которой можно быстро отследить взаимоотношения между героями и поворотные моменты в их судьбах.

Основные герои романа имеют свои личные странички с выписанными характеристиками (данными им автором и другими персонажами), цитатами и краткой биографией.



• Игры в слова



Роман был издан почти 150 лет назад, и некоторые слова устарели и вышли из оборота. В Приложении можно в игровой форме проверить собственные познания, заработать призы или поделиться новым словом с друзьями в социальных сетях. Темы разнообразны – «Война», «Редкие слова», «Мир», «Отношения», «Даты», «Речь», «Портрет».

Вопросы в этой игре непростые: тут и сам текст нужно помнить, и по истории знания освежить. Вспомните ли вы сходу, кто сказал: «Счастлив в любви, несчастлив в картах»? Или что такое «антонов огонь»?



• Чтение



Текст романа содержит ссылки на комментарии литературных экспертов, в том числе впервые представленные в электронном виде комментарии известного литературоведа Льва Соболева.

Инфографическая подача оглавления позволяет не только быстро сориентироваться в оглавлении, но и несет дополнительный смысл: каждая глава текста размечена по тематике «войны» и «мира».



Приложение было анонсировано летом 2016 года. Сегодня в интерактивной библиотеке приложения лучшие шедевры, такие как роман Л.Н. Толстого "Война и мир", "Преступление и наказание" Ф.М. Достоевского, "12 стульев" И. Ильфа и Е. Петрова и другие.